

GIS الدرس 7: إضافة مواقعك في Google Earth Engine (GEE) GIS TUTORIAL 7: Adding your own sites in GEE

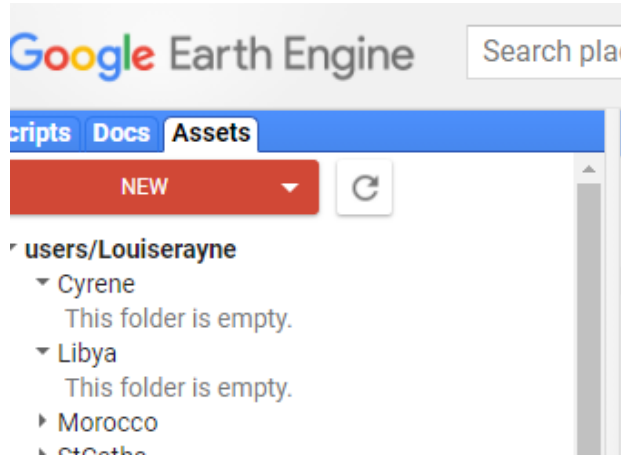
نحن الآن بصدد التدريب على تحميل مواقعنا على البرنامج النصي لـ Google Earth Engine وسنستخدم إصدارًا من نفس النص البرمجي الذي استخدمته في الدرس 6 ولكن مع ترك المواقع والأشكال الهندسية فارغة حتى تتمكن من تحميل ما يخصك.

- 1- قم بتصدير ملف الأشكال shapefile الخاص بالنقاط أو المضلعات من قاعدة بيانات EAMENA أو حدد موقع ملف شكل آخر ترغب في استخدامه.
- 2- قم باستخراج أي ملفات مضغوطة zipped files وتأكد من عدم وجود مسافات في اسم الملف أو مساره. قد تحتاج إلى إعادة تسمية الملفات.
- 3- افتح النص script الفارغ:

<https://code.earthengine.google.com/5d59efe5f0ca1e696d9b6cdb88d1c3da>

أ- ستكون هناك رسالة في وحدة التحكم مفادها أن الشكل الهندسي غير محدد، لكن يمكنك تجاهل ذلك، حيث سنقوم بتصحيح ذلك أدناه.

- 4- انقر على علامة التبويب الأصول Assets < جديد NEW < ملفات الشكل Shape files



- 5- في النافذة التي تظهر، انقر على الزر تحديد select وأضف جميع أجزاء ملف شكل النقاط points shapefile الخاص بك (dbf, prj, shp, shx). أعطه اسمًا يمكنك تذكره، ويجب أن يكون بدون مسافات.

```

5 // ENTER DATE HERE: Latest date to which to apply analysis.
6 var year_later = 2018;
7 var
8 var
9
10 var
11
12 //
13 var
14 var
15 var
16
17 //
18
19 //
20
21 var
22 var
23
24 var
25 var
26
27 * var
28
29
30 );
31
32
33

```

Upload a new shapefile asset

Source files

[SELECT](#)

Please drag and drop or select files for this asset.
Allowed extensions: shp, zip, dbf, prj, shx, cpq, fix, qix, sbn or shp.xml.

Heritage_Place_Geometry_poly.dbf	🗑
Heritage_Place_Geometry_poly.prj	🗑
Heritage_Place_Geometry_poly.shp	🗑
Heritage_Place_Geometry_poly.shx	🗑

Asset ID

users/Louiserayne/ ▾

Properties

Metadata properties about the asset which can be edited during asset upload and after ingestion. The "system.time_start" property is used as the primary date of the asset.

[Add start time](#) [Add end time](#) [Add property](#)

Advanced options

Character encoding
 🔍 ?

Maximum error
 ?

Split large geometries ?

[Learn more](#) about how uploaded files are processed.

[CANCEL](#) [UPLOAD](#)

- 6- انقر تحميل Upload.
- 7- إذا قمت بالنقر فوق علامة التبويب "المهام Tasks" ، فسترى أنه جاري تحميل الملف.
- 8- عند الانتهاء، سيتم إدراج الملف الجديد في الأصول Assets الخاصة بك. لتظهر، قد تضطر إلى النقر على زر التحديث أو الإنعاش refresh.
- 9- 1. انقر على الملف الموجود ضمن الأصول Assets وفي النافذة التي تفتح، انقر فوق استيراد Import.

Table: Jordan_sites



Table ID

users/Louiserayne/Jordan_sites

Date

Start date: NA

End date: NA

File Size 119.15KB

Number of Features 151

Last modified 2021-01-11 10:22:44 UTC

DESCRIPTION FEATURES PROPERTIES

Edit

No description.

IMPORT

DELETE

SHARE

CLOSE

- 10- يجب أن ترى الملف يظهر كمتغير (**var**) في الجزء العلوي من البرنامج النصي أسفل الواردات Imports.
11- انقر حيث تظهر عبارة "جدول table" وأعد تسميته إلى "مواقع sites".

```
add_sites_1 * Get Link Save
Imports (1 entry)
  var sites: Table users/Louiserayne/Jordan_sites
1 // This is a script designed to automatically detect change to
2 // It was written by Louise Rayne (louiserayne@googlemail.com)
3 // It has been adapted for these tutorials by Will Deadman (wi
4
5 // ENTER DATE HERE: Latest date to which to apply analysis.
6 var year_later = 2018;
7 var month_later = 9;
8 var day_later = 1;
9
```

12. ارسم مضلعًا هندسيًا geometry polygon (كما تعلمت في الدروس السابقة) يغطي نفس المنطقة التي يغطيها ملف الأشكال shapefile الذي تم تحميله. سيظهر كمتغير ثانٍ يسمى "الشكل الهندسي geometry".
13. قم بالتمرير للأسفل إلى السطر 128. هذا هو المكان الذي ستحدد فيه الحرم أو المسافة buffer التي تريدها، وهي المسافة حول المضلعات أو النقاط التي سيبحث فيها البرنامج النصي script عن التغيرات التي تطرأ على الموقع.
- أ. إذا كان ملف الشكل shapefile الخاص بك يعرض نقاط، فاحتفظ بالإعداد الافتراضي 10 أمتار أو قم بتغييره للبحث في منطقة أكبر من ذلك أو أصغر.
- ب. إذا كان ملف الشكل shapefile الخاص بك يعرض مضلعات، فقد ترغب في جعل الحرم أو المسافة أصغر والبحث فقط داخل المضلع المحدد. يمكنك في هذه الحالة جعل الحرم أو المسافة المؤقتة قصيرة للغاية، على سبيل المثال 0.001 (1 مم) ، لكن لاحظ أنه لا يمكنك تصغيرها إلى 0 وإلا ستلقى خطأ.

14. غير المتغيرات الأخرى في البرنامج النصي script، على سبيل المثال: التواريخ، وفقاً لاحتياجاتك كما تعلمت في الدروس السابقة.
15. انقر على تشغيل Run وانتظر حتى ينتهي البرنامج النصي script.
16. قم بتصدير النتائج حسب ما تعلمته في الدرس 6.
17. تذكر أن تحفظ النص script لتتمكن من العودة إليه وتكرار العملية.